A person sitting on books and a computer

Description automatically generated

PILIETIŠKUMO PAGRINDAI

SKAITMENINĖS MOKYMO PRIEMONĖS

NAUDOTOJO VADOVAS

TURINYS

[ĮVADAS 3](#_Toc174097259)

[SMP REKOMENDACIJOS 4](#_Toc174097260)

[SMP NAUDOJIMO TECHNOLOGINIAI REIKALAVIMAI 5](#_Toc174097261)

[SMP STRUKTŪRA IR NAVIGACIJA 6](#_Toc174097262)

[1. Bendroji dalis 7](#_Toc174097263)

[2. Temų bendra struktūra ir navigacija 9](#_Toc174097264)

[3. Interaktyvus pristatymas 12](#_Toc174097265)

[4. Mokymosi objektai 14](#_Toc174097266)

[5. Užduotys 20](#_Toc174097267)

[Kūrybinė užduotys 21](#_Toc174097268)

[Probleminių situacijų analizės užduotis 22](#_Toc174097269)

[Užduočių rinkinys 25](#_Toc174097270)

[Rašytinių šaltinių užduotis 27](#_Toc174097271)

[Įsivertinimo užduotis 29](#_Toc174097272)

[Refleksija 30](#_Toc174097273)

# ĮVADAS

Skaitmeninės mokymo priemonės (toliau – SMP) naudotojo vadovas skirtas supažindinti su SMP struktūra, pagrindinėmis funkcijomis ir galimybėmis. Čia pateikiami funkcijų bei dalių aprašymai ir rekomendacijos, kaip naudotis mokomąja medžiaga, kaip atlikti įvairius testus ir kūrybines užduotis. Naudotojo vadovą sudaro kelios dalys. Pirmiausia, aprašytas SMP veikimas, techniniai reikalavimai. Toliau pateikta SMP struktūra ir navigacija po ją. Paskutinės SMP naudotojo dalys skirtos SMP ryšiams su vidurinio ugdymo bendrosiomis programomis atskleisti ir integraciniams dalykų ryšiams.

# SMP REKOMENDACIJOS

SMP galima naudoti mokyklose, savarankiškam mokymuisi namuose arba žinių gilinimui.

Mokytojai gali lengvai integruoti įvairius mokymosi objektus ir užduotis į savo pamokų planus, pritaikant juos pagal mokinių poreikius ir gebėjimus. Naudojant SMP interaktyvioje lentoje ar projektoriaus pagalba, mokytojai gali pristatyti mokymo medžiagą visai klasei, pateikti papildomą medžiagą ar paįvairinti pamokų turinį interaktyviais elementais. Priemonės interaktyvumas leidžia mokiniams aktyviai dalyvauti pamokoje, nagrinėti pateiktus šaltinius, atlikti užduotis ir diskutuoti.

SMP taip pat gali būti naudojama kaip puiki priemonė mokiniams savarankiškai mokytis namuose. Mokiniai gali savarankiškai spręsti užduotis, kurios padės geriau suprasti ir įsisavinti mokomąją medžiagą. Mokiniai taip pat gali naudotis SMP norėdami savarankiškai nagrinėti temas ir gilinti savo žinias bet kuriuo metu, atsižvelgiant į savo mokymosi tempą ir stilių.

# SMP NAUDOJIMO TECHNOLOGINIAI REIKALAVIMAI

SMP veikia kompiuteriuose su Windows operacine sistema (nuo Windows 7), kompiuteriuose su macOS ir OSX operacine sistema (nuo macOS 11 Big Sur), kompiuteriuose su Linux operacine sistema, mobiliuosiuose įrenginiuose (planšetėse) su Android operacine sistema (nuo Android 10), mobiliuosiuose įrenginiuose (planšetėse) su iOS operacine sistema (nuo iOS 13). Mobiliųjų įrenginių (planšečių) ekrano dydis ne mažesnis, kaip 4,7 coliai ir jos naudojamos horizontaliai (angl. landscape).

SMP veikia naršyklės pagrindu („Mozilla FireFox“, „Google Chrome“, „Safari“, „Opera“ ir „Microsoft Edge“.)

SMP veikia mobiliuosiuose įrenginiuose ir interaktyviose lentose vienodu funkcionalumu ir pritaikyta naudoti skirtingų ekranų dydžių įrenginiuose.

# SMP STRUKTŪRA IR NAVIGACIJA

SMP sudaryta iš dviejų dalių. Viena dalis yra skirta 9 (I gimnazijos) klasės temoms, kita – 10 (II gimnazijos) klasės temoms.

Kiekvienoje temoje yra trys skyriai: interaktyvus pristatymas, mokymosi objektai ir užduotys. Prie kiekvienos temos yra pateikiamas joje naudojamų sąvokų žodynas.

Darbas su SMP vyksta interneto naršyklėje. Viršutinėje meniu juostoje galite pamatyti šiuos mygtukus:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, Prekės ženklas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

 Spustelėję šį̨ mygtuką, galite Word arba PDF formatu parsisiųsti naudotojo vadovą.

 Spustelėjus šį̨ mygtuką, atidaroma Pilietiškumo ugdymo bendroji programa.

Paveikslėlis, kuriame yra Šriftas, tekstas, Grafika, logotipas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Spustelėjus šį̨ mygtuką, galima prisijungti prie savo paskyros.

## Bendroji dalis

Paspaudus ant lango „Pilietiškumo pagrindai 9 (I gimnazijos) klasei“ atsidaro 9 (I gimnazijos) klasei skirtos temos – „Temos“.

Paspaudus ant lango „Pilietiškumo pagrindai 10 (II gimnazijos) klasei“ atsidaro 10 (II gimnazijos) klasės skaitmenizuotos temos – „Temos“.

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, diagrama

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Atsivėrusiame puslapyje „Temos“ matysite visas temas, skirtas pasirinktai klasei:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, programinė įranga, skaičius

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami pamatyti kitos klasės temas, paspauskite kitos klasės skiltį:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, skaičius

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami grįžti į pagrindinį puslapį, spauskite pilietiškumo pagrindų logotipą arba namelio simbolį puslapio viršutiniame kairiajame kampe:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, linija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

## Temų bendra struktūra ir navigacija

Paspaudus temos pavadinimą, rodomas jos turinys. Kiekvieną temą sudaro trys skyriai: „Interaktyvus pristatymas“, „Mokymosi objektai“ ir „Užduotys“.

Spustelėjus mygtuką „Sąvokų žodynas“, galite peržiūrėti temoje naudojamų sąvokų apibrėžimus.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Kai sąvoka pirmą kartą minima tekste, ji yra pabraukta. Spustelėjus pabrauktą sąvoką, virš jos atsiranda atitinkamas apibrėžimas:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, linija, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami atidaryti tam tikrą skyrių, spauskite jo pavadinimą:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Kiekvienas skyrius turi savo punktus. Jie yra sunumeruoti ir turi pavadinimus:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, linija, Šriftas, Grafikas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami pereiti tarp skyriaus punktų, galite paspausti norimo punkto numerį arba naudoti mygtuką „Atgal“, kad pereitumėte prie ankstesniojo punkto, arba mygtuką „Toliau“, kad pereitumėte prie sekančiojo.

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, linija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Kai kurie punktai skyriuje „Mokymosi objektai“ gali turėti puslapius. Pavyzdžiui, temoje „Teisminė valdžia“ punkte „Teismo proceso dalyviai“ yra 3 puslapiai. Norėdami atidaryti kitą punkto puslapį, paspauskite to puslapio numerį.

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, programinė įranga, Kompiuterio piktograma

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

## Interaktyvus pristatymas

Interaktyvų pristatymą sudaro šie punktai:

1. Susipažink su tema!
2. Mokymosi uždaviniai.
3. Galimos mokymosi veiklos.
4. Vertinimas ir įsivertinimas.
5. Kompetencijos.

Punktas „Susipažink su tema!“ yra skirtas supažindinti naudotojus su temos tikslu bei, animacijos pagalba, su temoje nagrinėjamais klausimai. Paspaudus mygtuką Paveikslėlis, kuriame yra Elektrinė mėlyna spalva, apskritimas, simbolis, logotipas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas („pradėti“) galima pažiūrėti momentus iš pamokos – mokytojo pasakojimus ir mokinių klausimus apie temoje nagrinėjamus dalykus.

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Norėdami grįžti, paspauskite mygtuką „Grįžti“:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

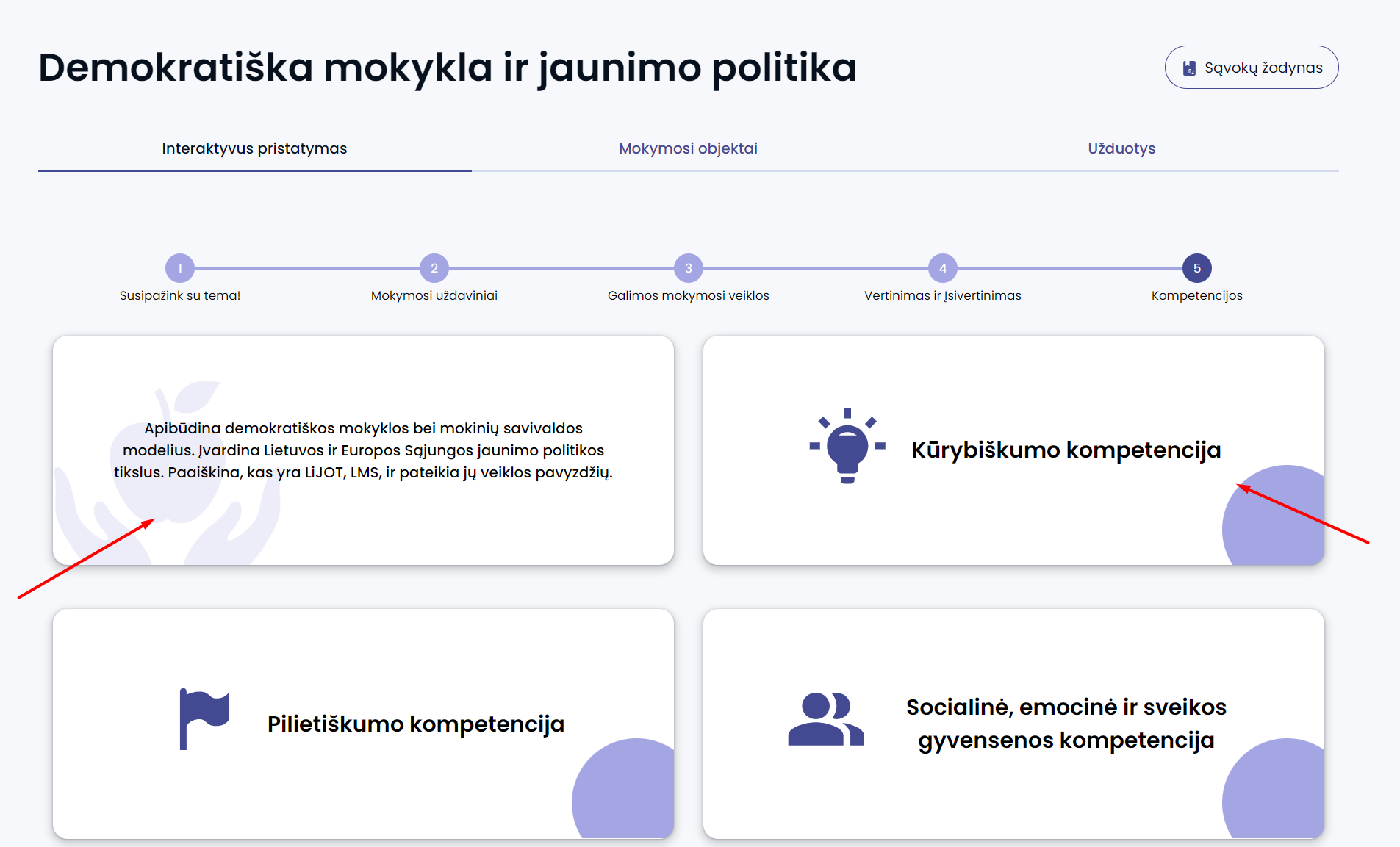
Grįžus į pradinį langą, atsidaro sekančio pamokos momento Paveikslėlis, kuriame yra Elektrinė mėlyna spalva, apskritimas, simbolis, logotipas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas(„pradėti”) mygtukas:

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Punkte „Kompetencijos“ galima susipažinti su temoje ugdomomis kompetencijomis. Norėdami plačiau sužinoti apie tam tikrą kompetenciją, spustelėkite norimos kompetencijos kortelę:



## Mokymosi objektai

Šis skyrius yra skirtas tam, kad interaktyviai ir patraukliai pristatytų temos medžiagą ir padarytų mokymosi procesą įdomesnį. Žemiau pateikta informacija apie tai, kaip naudotis interaktyviais informacijos pateikimo objektais.

Naudotojų patogumui, interaktyvūs elementai dažnai pateikiami kaip šviesiai violetinės spalvos mygtukai. Kartais prie jų yra rodyklės arba rankytės piktogramos. Paspaudus tokius mygtukus, išskleidžiamas papildomas turinys. Paspaudus antrą kartą, tekstas užsidaro. Pavyzdžiui:

Paveikslėlis, kuriame yra ekrano kopija, apranga, tekstas, avalynė

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, apranga, avalynė, ekrano kopija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, programinė įranga, Tinklalapis

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Tinklalapis, Interneto svetainė

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, diagrama, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paspaudus tokį mygtuką, schemoje arba ant nuotraukos atsiranda pranešimas su papildomu tekstu. Norėdami jį uždaryti, spauskite kryžiuką:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, diagrama

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Mokymosi objektuose yra naudojamos karuselės. Norėdami pamatyti kitą karuselės puslapį, paspauskite rodyklę arba puslapius žymintį apskritimą karuselės apačioje:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, skaičius

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

SMP naudojamos atsiveriančios kortelės. Paspaudus ant kortelės, atsiveria papildomas tekstas. Paspaudus antrą kartą, tekstas užsidaro:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, logotipas, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, logotipas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paveikslėlis, kuriame yra ekrano kopija, menas, Mažorelinė mėlyna spalva

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, logotipas, apskritimas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Tarp interaktyvių objektų yra pasikeičiančios nuotraukos. Norėdami pamatyti kitą nuotrauką ir palyginti vaizdus, stumkite slankiklį į kairę arba į dešinę:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, žemėlapis, atlasas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami peržiūrėti SMP pateiktą vaizdo įrašą, paspauskite mygtuką „Leisti“:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Paspaudus mygtuką „QR kodas“ atsidaro vaizdo įrašo QR kodas, kuri galima nuskenuoti:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Paspaudus mygtuką „Lietuvių k. subtitrai“, išsiskleidžia paaiškinimas, kaip įsijungti subtitrus lietuvių kalba:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, grafinis dizainas, ekrano kopija, animacija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Mokymosi objektuose pateikti papildomi, gilesniam temos suvokimui rekomenduojami šaltiniai. Jie pateikiami kaip mygtukas su lemputės ikona ir tekstu „Skaityti daugiau“ arba, jei tai yra vaizdo įrašas, kaip vaizdo įrašo ikona su pavadinimu apačioje. Paspaudus tokį mygtuką, naudotojas nukreipiamas į kitą puslapį su informacija, susijusia su nagrinėjama tema:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, logotipas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

## Užduotys

Pasirinkus paskutinį skiltį ,,Užduotys“ matysite 5 tipų užduotis:

* „Kūrybinė užduotis“;
* „Probleminių situacijų analizės užduotis“;
* „Užduočių rinkinys“;
* „Rašytinių šaltinių užduotis“;
* „Įsivertinimo užduotis“;
* „Refleksija“.

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, skaičius

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami pradėti spręsti uždavinį, paspauskite ant jos pavadinimo. Toliau tarp uždavinių galima bus naviguotis per punktus:

Paveikslėlis, kuriame yra ekrano kopija, linija, tekstas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

### Kūrybinė užduotys

Ši užduotis yra skirta mokinių kūrybiniam darbui. SMP galite perskaityti, ką reikia atlikti (pavyzdžiui, sudaryti minčių žemėlapį, parengti reportažą / fotoreportažą su aprašu, atlikti socialinį tyrimą, visuomenės reiškinių stebėjimą, objekto aprašymą, lankytinų vietų stebėjimą / refleksiją ir pan.), taip pat čia yra pateiktos rekomendacijos užduoties atlikimui.

Galima atsisiųsti kūrybinės užduoties užduočių lapą docx ir pdf formatu. Norėdami parsisiųsti užduočių lapą, paspauskite „Atsisiųsti“ ir pasirinkite norimą formatą:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Interneto svetainė, Tinklalapis

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

### Probleminių situacijų analizės užduotis

Šiame lange galime matyti probleminės užduoties analizės užduotį.

Galima atsisiųsti probleminės situacijos analizės užduoties užduočių lapą docx ir pdf formatu. Norėdami atsisiųsti užduočių lapą, paspauskite „Atsisiųsti“ ir pasirinkite norimą formatą:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, diagrama, dizainas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Probleminės situacijos analizės užduotis gali būti pateikta kaip klausimai, į kuriuos naudotojas gali įrašyti atsakymus pačioje SMP ir parsisiųsti į savo įrenginį, paspausdamas mygtuką „Parsisiųsti DOCX“.

Taip pat probleminės situacijos analizės užduotis gali būti pateikta žaidimo – „Apskritojo stalo diskusija“ – pavidalu. Norėdami pradėti žaidimą, spauskite mygtuką „Pradėti“:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, diagrama, programinė įranga

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami grįžti į puslapį su užduoties aprašymu, spauskite mygtuką „Atgal“:  
Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, diagrama, apskritimas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Spauskite „Sukti“, norėdami išsukti klausimą. Atsakymą į klausimą galite įrašyti į lauką su užrašu „Įrašykite atsakymą“. Atsakymas automatiškai išsisaugo:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, diagrama, apskritimas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Perėję per visus klausimus, pamatysite mygtuką „Baigti“. Norėdami baigti užduoties atlikimą, paspauskite šį mygtuką:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, diagrama, linija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Atsidarusiame puslapyje galite peržiūrėti ir pakoreguoti žaidimo metu įrašytus atsakymus. Norėdami išsaugoti ir parsisiųsti atsakymus į savo įrenginį, paspauskite mygtuką „Parsisiųsti DOCX“. Norėdami pradėti iš naujo, paspauskite mygtuką „Iš naujo“:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, programinė įranga

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

### Užduočių rinkinys

Paspaudus mygtuką „Užduočių rinkinys“ atsidaro langas su 20 skirtingų užduočių. Šis užduočių rinkinys skirtas atlikti užduotis remiantis „Interaktyvus pristatymas“ ir „Mokymosi objektai“ turiniu. Užduotys gali būti iliustruojamos paveikslais, kartoschemomis, fotografijomis. Į klausimus galima atsakinėti bet kokia tvarka, ir prie jų galima grįžti.

Norėdami atidaryti kitą klausimą, paspauskite mygtuką „Kitas“, kad atidarytumėte sekantį klausimą, „Atgal“, kad atidarytumėte ankstesnį klausimą, arba galite pasirinkti klausimą specialioje juostoje:Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, programinė įranga, linija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Atsakęs į klausimą, naudotojas gali pasitikrinti savo atsakymą, paspaudęs mygtuką „Patikrinti atsakymus“:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, programinė įranga, Kompiuterio piktograma, Tinklalapis

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Naudotojui bus pateikta, ar jis teisingai ar neteisingai atsakė į klausimą:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Kai atsakymas buvo neteisingas, paspaudus mygtuką „Patikrinti atsakymą“, naudotojas gali pasirinkti du variantus. Jis gali pamatyti, koks atsakymas yra teisingas, paspaudęs mygtuką „Rodyti atsakymus“, arba bandyti atsakyti iš naujo, paspaudęs mygtuką „Iš naujo“:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Paspaudus mygtuką „Iš naujo“ sistema atžymi visus pasirinkimus ir leidžia spręsti užduotį iš naujo:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### Rašytinių šaltinių užduotis

Šioje užduotyje yra pateikti rašytiniai šaltiniai ir klausimai, į kurias galima atsakyti SMP. Taip pat galima atsisiųsti rašytinių šaltinių užduoties lapą docx ir pdf formatu. Norėdami parsisiųsti užduoties lapą, paspauskite „Atsisiųsti“ ir pasirinkite norimą formatą

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, skaičius

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami perskaityti šaltinį, paspauskite ant jo. Norėdami uždaryti šaltinį, paspauskite dar kartą:Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, programinė įranga, skaičius

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami atsakyti į pateiktus klausimus, įrašykite atsakymą į lauką po klausimo, kur parašyta „Atsakymo vieta“:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, Šriftas, linija

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami išsaugoti atsakymus, galite juos parsisiųsti. Tam paspauskite mygtuką „Parsisiųsti DOCX“, esantį puslapio apačioje:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, linija, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

### Įsivertinimo užduotis

Tai yra 10 klausimų rinkinys, skirtas žinių įsivertinimui, todėl čia negalima patikrinti atsakymų taip, kaip užduočių rinkinyje. Pradėjęs spręsti įsivertinimo užduotį, negalima žiūrėti kitų SMP puslapių – išėjęs iš įsivertinimo užduoties, visi atsakymai bus ištrinti ir užduotį reikės spręsti iš naujo. Norėdami baigti spręsti testą, spauskite mygtuką „Baigti testą“:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Paspaudus mygtuką „Baigti testą“, yra rodomas surinktų procentų skaičius, galima peržiūrėti klausimus bei savo atsakymus – ar jie buvo teisingi, ar neteisingi:

Paveikslėlis, kuriame yra tekstas, ekrano kopija, skaičius, Šriftas

Automatiškai sugeneruotas aprašymas

Norėdami spręsti testą dar kartą, spauskite puslapio apačioje esantį mygtuką „Iš naujo“.

### Refleksija

Šiame punkte yra pateikti klausimai savirefleksijai. Naudotojas gali atsakyti į jas, pažymėdamas atsakymus „Taip“, „Iš dalies“ arba „Ne“.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Atsakius į klausimus, atsiranda mygtukas „Išsaugoti PDF“, kurį paspaudus naudotojui į įrenginį yra atsiunčiamas PDF failas su atsakytais refleksijos klausimais.

A screenshot of a computer

Description automatically generated